* Se crean **variables** aplicables en un archivo scss para ejecutar en los diferentes parciales de scss.
* Realizamos un bucle **for** para crear 4 párrafos con mismo tamaño y fuente en **actores.scss**
* Se crean algunos bucles **each** para ingresar imagenes para cada parallax y se utiliza @extend para pasar el estilo a cada una de ellas dentro de **main.scss**.
* En **nosotros.scss** se crea un mapa y se recorre con un **@each** para agregar imágenes del equipo.
* Utilizamos **map-get** declarado en variables para tomar estilos recurrentes.
* Creamos unos **mixins** dentro de **mixins.scss** para supercentrar y otro para utilizar una fuente y tamaño predeterminado. Los mismos se utilizan en varios archivos scss